

# 10 SUSCRIPCIONES

## Opina sobre EDGE y ayúdanos a mejorar

Queremos conocer tus gustos para hacer una revista a tu medida. Por favor, responde y envía este cuestionario y participa en el sorteo de 10 suscripciones por un año. La relación de premiados se publicará en el número 24. No necesita franqueo. Gracias por tu colaboración.

ED 022

Respuesta comercial  
F.D. Autorización nº 10-628  
B.O.C. Fecha 22-3-91

no necesita  
sello.  
A franquear  
en destino

**GLOBUS**

Apartado nº 969 F.D.  
28080 Madrid

**Estos datos nos ayudan a conocer tus intereses. Sólo serán utilizados globalmente a efectos estadísticos y para participar en el sorteo previsto. Los nombres de los ganadores se publicarán en el número 24 de EDGE.**

Apellidos .....

Nombre ..... Tel ..... E-mail .....

Dirección ..... D.P. ....

Población ..... Provincia .....

Sexo: ☐ Hombre ☐ Mujer Edad.....

Ocupación: ☐ Estudiante ☐ En paro ☐ Trabajador ☐ Otros

¿En qué plataformas juegas?

<input type="checkbox"/> PlayStation 3	<input type="checkbox"/> Xbox	<input type="checkbox"/> Nintendo DS	<input type="checkbox"/> PC	.....
<input type="checkbox"/> Xbox 360	<input type="checkbox"/> PlayStation 2	<input type="checkbox"/> PSP	<input type="checkbox"/> Otras	.....
<input type="checkbox"/> Wii	<input type="checkbox"/> GameCube	<input type="checkbox"/> Móviles	(escribe cuales, por favor)	.....

**GLOBUS COMUNICACIÓN, S.A.** te informa de que los datos personales recogidos en la presente encuesta serán tratados con las medidas de confidencialidad exigidas por la Ley Orgánica 15/1999 sobre Protección de Datos de Carácter Personal con una única finalidad de establecer un perfil de preferencias de los lectores para ofrecerle un mejor producto. Puedes ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en C/ Covarrubias, 1-1º . 28010-Madrid.

☐ Si no deseas recibir comunicaciones de nuestra empresa, marca en esta casilla.

# EDGE

## Opina sobre Edge y ayúdanos a mejorar

Queremos conocer tus gustos para hacer una revista a tu medida. Por favor, envíanos este cuestionario y participa en el sorteo de 10 suscripciones por un año. La relación de premiados se publicará en el número 24. No necesita franqueo. Gracias por tu colaboración.

### SEÑALA CON UNA X LAS OPCIONES ESCOGIDAS

**1- ¿Por qué has comprado éste nº 22 de EDGE?. En ésta y las demás preguntas, marca por favor la casilla correspondiente.**

- ☐ Por el prestigio de la edición británica.
- ☐ Porque buscaba una revista para profundizar en los videojuegos
- ☐ Por la publicidad que he visto.
- ☐ Por el atractivo de la portada.
- ☐ Por su estilo, más adulto que el de otras revistas.
- ☐ Por los exigentes análisis de juegos que ofrece.
- ☐ Por otra razón (escribe cuál, por favor).....

**2- ¿Qué revistas de juegos compras de forma habitual?**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Play2mania                        | <input type="checkbox"/> Edge (versión inglesa)                |
| <input type="checkbox"/> Playstation 2 (Revista Oficial)   | <input type="checkbox"/> NGamer                                |
| <input type="checkbox"/> Superjuegos                       | <input type="checkbox"/> Hobby Consolas                        |
| <input type="checkbox"/> Nintendo acción (Revista Oficial) | <input type="checkbox"/> Otras (escribe cuál, por favor) ..... |
| <input type="checkbox"/> Computer Hoy Juegos               | .....  |
| <input type="checkbox"/> Micromanía                        | .....  |

**3- ¿Qué te ha parecido EDGE comparada con las revistas que habitualmente compras?**

- ☐ Mejor revista ☐ Peor revista

**4- Si tu respuesta ha sido "mejor", ¿qué crees que aporta EDGE de bueno? (señala las dos razones principales, por favor)**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> La selección de juegos.         | <input type="checkbox"/> La solvencia de los que participan en ella. |
| <input type="checkbox"/> El nivel de textos.             | <input type="checkbox"/> La relación precio/calidad.                 |
| <input type="checkbox"/> Los contenidos internacionales. | <input type="checkbox"/> Entrevistas.                                |
| <input type="checkbox"/> El nivel gráfico.               |  |

**5- Si tu respuesta ha sido "peor" ¿qué defectos le encuentras a la revista? (señala los dos principales, por favor)**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Falta de contenidos españoles.    | <input type="checkbox"/> No me gusta la selección de juegos. |
| <input type="checkbox"/> Textos demasiado densos.          | <input type="checkbox"/> Resulta fatigosa de leer.           |
| <input type="checkbox"/> Exceso de juegos, debería abrirse |  |

### SECCIONES

- |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| Pág. 92 Va de retro. Peggle               | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pág. 96 Cómo se hizo. Stubbs the zombie   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pág. 100 Creadores. Transmission games    | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pág. 102 A fondo. Teléfono remoto         | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pág. 104 Opinión. Jugando en la oscuridad | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pág. 106 Opinión. Hola, soy Randy         | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pág. 108 Opinión. Biffovision             | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pág. 110 Fórum                            | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**9- ¿Qué cambiarías en los próximos números de la revista?**

- ☐ Incluiría más juegos de móviles.
- ☐ Hablaría de *software de creación de juegos*.
- ☐ Introduciría temas de *hardware*.
- ☐ Pondría más sobre juegos *online*.
- ☐ Aumentaría el número de juegos analizados.
- ☐ Incluiría textos que no sean tan técnicos.
- ☐ Haría que sea visualmente más fácil de leer.
- ☐ Aumentaría las temáticas españolas.
- ☐ No cambiaría nada, me gusta como está.
- ☐ Otras ideas (escribe cuál, por favor) .....

**10- ¿Cuánto tiempo has dedicado a consultar este número?**

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Menos de una hora.     | <input type="checkbox"/> Entre dos y cuatro horas. |
| <input type="checkbox"/> Entre una y dos horas. | <input type="checkbox"/> Cinco o más horas.        |

**11- ¿Piensas conservar la revista?**

- ☐ Sí ☐ No ☐ Se la prestaré a amigos

**12- ¿Qué esperas de una revista como EDGE?**

- ☐ Juegos e informaciones de alto nivel.
- ☐ Juegos e informaciones internacionales.
- ☐ Que me ayude a descubrir novedades

## 6- ¿Vas a comprar el número 23 de la revista?

- ☐ Sí ☐ Probablemente ☐ No

## 7- Supón que EDGE tiene 100 pág. ¿Qué cantidad de la revista dedicarías a cada plataforma?

PlayStation 3.....	Nintendo DS .....
Wii.....	PSP.....
Xbox 360 .....	Juegos para Móviles .....
PC.....	Otros (indica cuales).....
PlayStation 2.....	.....

## 8- Valora cada sección de este número de EDGE del 1 (la puntuación más baja) al 5 (la más alta)

### START

Pág. 8	Un paso al frente	1	2	3	4	5
Pág. 12	Paso a paso. Entrevista a Planeta.	1	2	3	4	5
Pág. 17	Castillos en el aire	1	2	3	4	5
Pág. 20	Retro activo	1	2	3	4	5
Pág. 22	Invasión bárbara	1	2	3	4	5
Pág. 24	Lucha de poder	1	2	3	4	5
Pág. 26	Guardián nocturno	1	2	3	4	5
Pág. 27	Juegos cara a cara	1	2	3	4	5
Pág. 28	Primicias	1	2	3	4	5
Pág. 28	Cosas sobre Japón	1	2	3	4	5

### LO MÁS

Pág. 34	Burnout Paradise	1	2	3	4	5
Pág. 36	Age of Conan Hyborean Adventures	1	2	3	4	5
Pág. 38	Los Cazafantasmas	1	2	3	4	5
Pág. 40	Geometry Wars Galaxies	1	2	3	4	5
Pág. 42	Pain	1	2	3	4	5
Pág. 42	Panzer Tactics DS	1	2	3	4	5
Pág. 44	Dark Messiah of Might and Magic: Elements	1	2	3	4	5
Pág. 44	Dark Sector	1	2	3	4	5
Pág. 45	Ferrari Challenge	1	2	3	4	5
Pág. 45	Final Fantasy Tactics A2	1	2	3	4	5

### REPORTAJES

Pág. 46	Ser o no ser 2D (Street Fighter IV)	1	2	3	4	5
Pág. 56	El hombre del puzle, Alexei Pajitnov	1	2	3	4	5
Pág. 60	Premios EDGE 2007	1	2	3	4	5
Pág. 68	El despertar de Shanghai	1	2	3	4	5

### NUEVO

Pág. 76	Unreal Tournament III	1	2	3	4	5
Pág. 78	Rock Band	1	2	3	4	5
Pág. 80	Blacksite: Area 51	1	2	3	4	5
Pág. 82	Imperium Civitas II	1	2	3	4	5
Pág. 84	Batalion Wars 2	1	2	3	4	5
Pág. 85	FFXII: Revenant Wings	1	2	3	4	5
Pág. 86	Resident Evil: The Umbrella Chronicles	1	2	3	4	5
Pág. 87	Time Crisis 4	1	2	3	4	5
Pág. 87	Ghost Squad	1	2	3	4	5
Pág. 88	Alien vs. Predator 2: Requiem	1	2	3	4	5
Pág. 88	Endless Ocean	1	2	3	4	5
Pág. 89	Contra 4	1	2	3	4	5
Pág. 89	Front Mission	1	2	3	4	5
Pág. 90	Rayman Raving Rabbids 2	1	2	3	4	5
Pág. 90	Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos	1	2	3	4	5
Pág. 91	Socom Tactical Strike	1	2	3	4	5

☐ Que me inicie en conocimientos que no tengo.

## 13- ¿Vas a utilizar la revista como referencia para tus futuras compras de juegos o equipos?

- ☐ Sí, para juegos.  
☐ Sí, para juegos y periféricos.  
☐ Es posible.  
☐ No.

## 14- ¿Piensas comprarte alguna de estas videoconsolas?

- ☐ Xbox 360  
☐ Playstation 3  
☐ Nintendo Wii  
☐ PSP  
☐ Nintendo DS  
☐ Otras (escribe cuál, por favor).....

## 15- ¿Qué te decide a comprar un juego?

- ☐ La recomendación de las revistas.  
☐ La publicidad.  
☐ El título.  
☐ La recomendación de mis amigos.  
☐ La temática.  
☐ El conocimiento de versiones anteriores.

## 16- ¿Con qué frecuencia utilizas una videoconsola portátil?

- ☐ Nunca, porque no me gustan.  
☐ Nunca, porque no tengo.  
☐ En algunas ocasiones.  
☐ Con bastante frecuencia.  
☐ La llevo siempre en el bolsillo.

## 17- ¿Cuántos juegos compras al año?

- ☐ Entre 0 y 5.  
☐ Entre 5 y 10.  
☐ Entre 10 y 15.  
☐ Entre 15 y 20.  
☐ Más de 20.

## 18- ¿Qué temática prefieres para tus juegos?

- ☐ Acción  
☐ Aventura  
☐ Hazañas bélicas  
☐ Rol/estrategia  
☐ Lucha  
☐ Coches  
☐ Deportes  
☐ Erotismo  
☐ Humor  
☐ Otras (escribe cuál, por favor).....

## 19- ¿Juegas online?

- ☐ Sí ☐ No

## 20- ¿Descargas juegos en tu móvil?

- ☐ Sí ☐ No

**Dobla por la línea de puntos y pega**